**Физминутка "Козявочка"**

Видишь Козявочка летает, (махи руками - крыльями)

На лугу цветы считает.

- Раз, два, три, четыре, пять. (хлопки в ладоши)

Ох считать не сосчитать! (прыжки на месте)

За день, за два и за месяц... (шаги на месте)

Шесть, семь, восемь, (хлопки в ладоши)

девять, десять.

Даже мудрая пчела (шаги на месте)

Сосчитать бы не могла!

# Физминутка "Храбрый Зайц-длинные уши, косые глаза, короткий хвост"

Скачут, скачут во лесочке (прыжки на месте)

Зайцы - серые клубочки.

Прыг- скок, прыг- скок

Встал зайчонок на пенек. (встать прямо, руки опустить)

Всех построил по порядку,

Стал показывать зарядку.

Раз, шагают все на месте (шаги на месте)

Два, руками машут вместе. ( махи руками - "ножницы")

Три, присели, дружно встали. (приседания)

Все за ушком почесали. (почесать за ухом)

На четыре потянулись. ( потянулись)

Пять, все встали дружно в ряд, (шаги на месте)

зашагали как отряд.

**подвижная игра «Медведь и комары»**

Цель: упражняться в беге, соблюдать правила игры.

Описание: участники делятся на две команды — «медведей» и «комаров». Перед началом игры «комары» занимают места в своих «домиках» (домиками могут послужить скамейки, лесенки). По команде ведущего «комары» улетают на луг за медом, а в это время «медведи» забираются в «домики». Услышав сигнал «Медведи!», все «комары» возвращаются в «домики» и «жалят» (салят) не успевших убежать «медведей». В следующий раз ужаленный «медведь» уже не выходит в игру, а остается в берлоге.

**Подвижная игра "Конарейки в клетке"**

Цель: упражняться в беге, соблюдать правила игры.

Половина детей образует круг, держась за руки. Руки подняты вверх "воротиками"- это клетка. Вторая половина вбегают и выбегают из "клетки".По сигналу педагога "хлопок", клетка закрывается, дети опускают руки. Пойманные дети выходят из игры. Игра повторяется 2, 3 раза.